



<b>Materia:</b> Informática	<b>Nivel:</b> Undécimo
<b>Profesora:</b> Yuliana Méndez Alvarado	<b>Inicio del proyecto:</b> lunes 04 de marzo del 2019.

**Valor:** 20 %

**Rubrica de Evaluación:** 30 puntos

<b>Aspectos</b>	<b>EXC</b> 5 pts.	<b>MB</b> 4 pts.	<b>B</b> 3 pts.	<b>R</b> 2 pts.	<b>EP</b> 1 pts.
1. Manejo adecuado del tiempo y organización.					
2. Cumplimiento de responsabilidades asignadas durante el proyecto.					
3. Seguimiento de indicaciones durante el proyecto.					
4. Comprensión y dominio del tema. (Diseño Multimedia – Animación Animate CC)					
5. Calidad de la presentación del producto final.					
6. Aporte de buenas conclusiones respecto del trabajo realizado en la respectiva materia.					

**Exc=Excelente, MB= Muy Bueno, B=Bueno, R=Regular, EP=En proceso**