



Desde 1981

Cronograma de aplicación 11-1, 11-2 y 11-3.

I Parcial, III Trimestre 2018.

Materias Especiales

Fecha/ Sección	Lunes 24	Martes 25	Miércoles 26	Jueves 27	Viernes 28
11-1	Informática				
11-2				Informática	
11-3			Informática		

El orden en el que aparecen los temarios en las siguientes páginas no necesariamente es el mismo que muestra la anterior tabla.

Asignatura: Informática

Docente: Yuliana Méndez

Sección: 11-1 (24 de setiembre)

11-2 (27 de setiembre)

11-3 (26 de setiembre)

Objetivos	Contenidos específicos	Descripción	Recursos
<p>Crear diferentes animaciones aplicando los conceptos de animación, utilizando la herramienta Adobe Animate CC</p>	<p>Principios de Animación:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Animación cuadro por cuadro. 2. Animación Interpolación Clásica. 3. Animación Interpolación de movimiento. 4. Interpolación de forma 	<p>Los estudiantes deben de realizar diferentes proyectos de animación en el software Animate CC utilizando los principios de animación que se les solicite.</p>	<p>Libro: pág 56 hasta la pág 64.</p> <p>Lectura y prácticas realizadas en clase.</p>

Aspectos	EXC (5 pts)	MB (4 pts)	B (3 pts)	R (2 pts)	EP (1 pts)
1. Aprovecha el tiempo al máximo					
2. Sigue las indicaciones.					
3. Animación cuadro por cuadro					
4. Animación Interpolación Clásica					
5. Animación Interpolación de Movimiento					
6. Animación Interpolación de forma					
7. Guarda correctamente los archivos y los envía al correo indicado					

Exc=Excelente, MB= Muy Bueno, B=Bueno, R=Regular, EP=En proceso

